

Καλωσορίσατε στο 2^ο Ενημερωτικό Δελτίο του έργου LUOVA



**USING ONLINE ESCAPE ROOMS TO
BUILD CREATIVE THINKING SKILLS**

Φεβρουάριος 2020

Εδώ θα βρείτε
πληροφορίες για:

- Τη μέχρι τώρα πορεία του έργου
- Τη δεύτερη συνάντηση των εταίρων του έργου
- Τα παραδοτέα του έργου



Τι έχει γίνει μέχρι τώρα..

Οι κύριες δραστηριότητες του έργου LUOVA συνοψίζονται σε τρία παραδοτέα που περιλαμβάνουν τη δημιουργία εκπαιδευτικού περιεχομένου.

Το πρώτο παραδοτέο αποτελείται από τη δημιουργία μίας σειράς παιχνιδιών δωματίων απόδρασης (Escape Rooms) για δύο επίπεδα: αρχάριο και προχωρημένο που αφορούν την ανάπτυξη δεξιοτήτων δημιουργικής και κριτικής σκέψης.

Το δεύτερο παραδοτέο του έργου αποτελείται από ένα πρόγραμμα ενδο-υπηρεσιακής κατάρτισης που υποστηρίζει τους εργαζόμενους στον τομέα της νεολαίας για να μπορέσουν να αξιοποιήσουν πλήρως τις δυνατότητες των παραπάνω εκπαιδευτικών παιχνιδιών.

Το τρίτο παραδοτέο αφορά τη δημιουργία μίας πλατφόρμας ηλεκτρονικής μάθησης που θα περιλαμβάνει τα παραπάνω παραδοτέα και θα είναι προσβάσιμη από κινητές συσκευές.

ΕΠΟΜΕΝΑ ΒΗΜΑΤΑ...

Κατά τους επόμενους μήνες η κοινοπραξία του έργου θα υλοποιήσει τα ακόλουθα:

- Ανάπτυξη μίας σειράς παιχνιδιών δωματίων απόδρασης,
- Ανάπτυξη του προγράμματος ενδο-υπηρεσιακής κατάρτισης για εργαζόμενους στον τομέα της νεολαίας,
- Επόμενη συνάντηση των εταίρων του έργου στις 29 Σεπτεμβρίου στη Λευκωσία στην Κύπρο, προκειμένου να συζητηθούν τα επόμενα βήματα υλοποίησης του έργου.

2^η Διακρατική συνάντηση στην Πολωνία

ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΕΤΑΙΡΩΝ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ ΣΤΟ ΖΕΣΟΥΦ, ΠΟΛΩΝΙΑ

Οι εταίροι του έργου LUOVA συναντήθηκαν στις 21 Ιανουαρίου του 2020 στο Ζέσουφ της Πολωνίας.



Συντονισμός της συνάντησης

Η δεύτερη διακρατική συνάντηση του έργου LUOVA οργανώθηκε από το INNEO (Κέντρο Έρευνας και Εκπαίδευσης) που βρίσκεται στην Πολωνία.

Το INNEO είναι μία μη-κυβερνητική ένωση που βρίσκεται στο Ζέσουφ (Πολωνία). Η κύρια αποστολή της είναι η διεξαγωγή έρευνας και η παροχή κατάρτισης για την κοινωνική και οικονομική ανάπτυξη σε τοπικό και ευρωπαϊκό επίπεδο. Τα πεδία της εμπειρογνωμοσύνης της είναι η αγορά εργασίας, η επιχειρηματικότητα, η εκπαίδευση και οι δημιουργικές βιομηχανίες.

Η δεύτερη διακρατική συνάντηση ξεκίνησε με μία μικρή ανασκόπηση του πλαισίου και των δραστηριοτήτων του έργου: παραδοτέα, στόχοι, χρονοδιάγραμμα και υλοποίηση. Κατά τη διάρκεια της συνάντησης, οι εταίροι συζήτησαν για τα παιχνίδια Escape Rooms που αναπτύχθηκαν τους προηγούμενους μήνες. Αρχικά, οι εταίροι παρουσίασαν τη μεθοδολογία για την ανάπτυξη ψηφιακών δωματίων απόδρασης στο πλαίσιο του πρώτου παραδοτέου του έργου. Στη συνέχεια, έλαβε χώρα η ανάλυση του περιεχομένου του δεύτερου παραδοτέου που αφορά το πρόγραμμα ενδο-υπηρεσιακής κατάρτισης για εργαζόμενους στον τομέα της νεολαίας. Τέλος, οι εταίροι του έργου συζήτησαν και συμφώνησαν για τη λειτουργικότητα της πλατφόρμας ηλεκτρονικής μάθησης. Επιπροσθέτως, η κοινοπραξία συζήτησε θέματα διαχειριστικού και τεχνικού περιεχομένου, όπως, επίσης και θέματα που αφορούν την υλοποίηση του έργου. Η συνάντηση έκλεισε με ξεκάθαρη στοχοθεσία για τις δραστηριότητες του κάθε εταίρου για τους επόμενους μήνες υλοποίησης του έργου.

Πού μπορείτε να μας βρείτε

Επισκεφθείτε την ιστοσελίδα μας:

<http://luovaproject.eu/>

και κάντε Like στη σελίδα μας στο Facebook:

<https://www.facebook.com/LUOVA-Online-Escape-Rooms-2329472137330720/>



Erasmus+