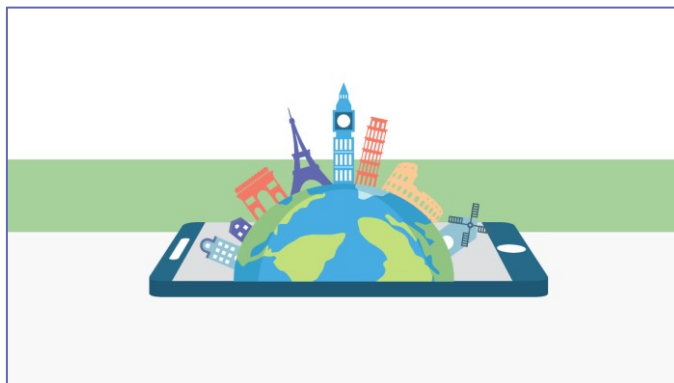


Το Παιχνίδι DiCultYouth είναι τώρα online

Είμαστε ενθουσιασμένοι που ανακοινώνουμε την κυκλοφορία του Παιχνιδιού DiCultYouth online! Το Παιχνίδι DiCultYouth είναι ένα καινοτόμο παιχνίδι που στοχεύει στην εξοικείωση των νέων με την Πολιτιστική Κληρονομιά. Στο παιχνίδι, οι χρήστες μπορούν να επισκεφθούν εικονικές τοποθεσίες και να εξετάσουν ερωτήσεις που θα τους βοηθήσουν να αναπτύξουν νέες ψηφιακές δεξιότητες. Το παιχνίδι αποτελείται από 45 απλά μίνι παιχνίδια χωρισμένα σε διαφορετικά επίπεδα δυσκολίας. Ο στόχος του παιχνιδιού είναι να παρακινήσει τους νέους να βελτιώσουν τις γνώσεις τους και να αναζητήσουν απασχολησιμότητα στον πολιτιστικό τομέα και να ευαισθητοποιήσουν τον πολιτισμό.



Ρίξτε μια ματιά στο παιχνίδι DiCultYouth στον ιστότοπο του έργου μεταβαίνοντας στον παρακάτω σύνδεσμο και εγγραφείτε: <https://dicultyouth.eu/game/>

Διαδικτυακή συνάντηση DiCultYouth

Οι εταίροι του έργου DiCultYouth συναντήθηκαν διαδικτυακά στις 25 Μαΐου 2020 για να συζητήσουν την πρόοδο και το μέλλον του έργου. Η ημερήσια διάταξη της συνάντησης περιλάμβανε την ολοκλήρωση του παιχνιδιού DiCultYouth, την πρόοδο με το τρίτο και τελευταίο πνευματικό αποτέλεσμα του έργου: το μάθημα DiCultYouth eLearning και τις υπόλοιπες εκδηλώσεις του έργου, συμπεριλαμβανομένης της εκδήλωσης «Αναγνώριση ψηφιακού πολιτισμού για νέες γενιές» που θα λαμβάνει χώρα στο Νόβι Σαντ, Σερβία.

DiCultYouth για την Ευρώπη - Εκδήλωση στην Αθήνα

Δείτε παρακάτω το βίντεο με στιγμές από την εκδήλωση που οργανώσαμε στην Αθήνα τον Μάρτιο:



Τι θα ακολουθήσει;

- Μάθημα eLearning το καλοκαίρι του 2020
- Αναγνώριση του ψηφιακού πολιτισμού για τις νέες γενιές - Φθινόπωρο 2020 στη Σερβία
- Συνάντηση Τελικών Συνεργατών στο Λουξεμβούργο



Επισκεφτείτε την ιστοσελίδα μας <https://dicultyouth.eu/el/>



Βρείτε μας στο Facebook: '[DiCultYouth: Digitization and culture for new generations](#)'